

- [International Editions:](#)
- [US](#)
- [UK](#)
- [Australia](#)
- [Germany](#)
- [Sweden](#)
- [Middle East](#)
- [Asia Pacific](#)
- [Benelux](#)
- [Italy](#)
- [Spain](#)
- [AskMen](#)
- [IPL](#)
- [RSS](#)
- Newsfeed
- Latest
- [View My Newsfeed »](#)
- Suchen

BLUE COAT

- [Xbox 360](#)
- [PS3](#)
- [Wii U](#)
- [PC](#)
- [PS Vita](#)
- [3DS](#)
- [Mobile](#)
- [Online](#)
- [Movies](#)
- [Comics](#)
- [Tests](#)
- [Spiele](#)
- [Alle Updates](#)
- [Vorschauen](#)
- [Specials](#)
- [Guides](#)
- [Deals](#)



The banner features the PlayStation Plus logo on the left, which is a yellow cross with a triangle, circle, and 'X' on its arms. To the right of the logo, the text 'PlayStation®Plus' is in white, followed by 'ZUGRIFF AUF DEINE SPIELESAMMLUNG' in large, bold, white capital letters. Further right, the price '49,99 €- EIN JAHR LANG GAMING ZUM KLEINEN PREIS' is displayed in white. Below this, a yellow button with the text 'ANMELDEN' in black is visible. At the bottom of the banner, a yellow bar contains the text '1 JAHR KAUFEN, 90 TAGE ZUSÄTZLICH GRATIS!' in black.

PlayStation®Plus
ZUGRIFF AUF DEINE SPIELESAMMLUNG

49,99 €- EIN JAHR LANG GAMING
ZUM KLEINEN PREIS

ANMELDEN

1 JAHR KAUFEN, 90 TAGE ZUSÄTZLICH GRATIS!



Microsoft darf in Deutschland keine Xbox 360 mehr vertreiben

von [IGN DE TEAM](#) 02.05.2012

Tweet 5 0

Microsoft musste im Patentstreit mit Motorola einen harten Treffer einstecken. Der Software-Riese wurde bezichtigt, durch diverse Produkte wie Xbox 360, Windows 7 und Internet Explorer, mehrere Patente des Mobilfunkanbieters verletzt zu haben. Laut einem außerordentlichen, gerichtigen Beschluss in Mannheim bedeutet das, dass theoretisch in Deutschland keine Xbox 360-Konsolen mehr verkauft werden dürfen. Microsoft ist es nicht mehr länger gestattet, die Konsolen und weitere betroffene Güter an Händler auszuliefern und ist dazu verpflichtet, auch bereits ausgelieferte Waren zurückzurufen. In der Realität ist jedoch nicht damit zu rechnen, dass die Produkte allzu schnell aus dem Handel verschwinden müssen.

Grund hierfür ist ein Rechtsstreit der beiden Firmen in den USA. Dort wirft Microsoft Motorola in einem Verfahren den Missbrauch des sogenannten FRAND-Patents vor, in dem es um die grundlegende Technik des Standards H.264 der Videokompression geht. Dieses muss unter besonderen Konditionen lizenziert werden, deren Umsetzung immer wieder für Streit zwischen den Unternehmen führt.

Motorola Mobility verzeichnete im letzten Geschäftsjahr einen Verlust von 145 Millionen Dollar und verklagte Microsoft hingegen, weil diese zwei Video-Coding- und Abspielverfahren von Motorola für ihre Produkte genutzt hatten.

Microsoft äußerte, dass sie Berufung einlegen wollen: „Das ist nur ein Schritt in einem langen Prozess und wir sind zuversichtlich, dass Microsoft sein Versprechen einhalten wird, das die essentiellen Patente fair und auf einer vernünftigen Basis für den Nutzen der Konsumenten von Web-Videos erhalten bleiben werden“, sagte ein Microsoft-Sprecher. „Es wurde Motorola verboten nach der heutigen Entscheidung zu handeln und unser Geschäft in Deutschland wird wie gewohnt verlaufen, während wir Berufung einlegen und die Frage nach dem gebrochenen Versprechen Motorolas weiter verfolgen.“

Microsoft will sich auf die amerikanische Gerichtsentscheidung berufen. Eine erste Gerichtsanhörung in Seattle ist auf den 7. Mai angesetzt. Letztendlich kann nur ein amerikanischer Gerichtsbeschluss ein Verbot weltweit erzwingen. Der deutsche Fall wird weiterhin von der europäischen Kommission überprüft werden.

BLUE COAT

Your system policy has denied access to the requested URL.

Your request was categorized by Blue Coat Web Filter as 'Social Networking'.
If you wish to question or dispute this result, please click [here](#).

[Go back](#)

Quelle: [BBC](#) , [develop-online](#)

<:nav id=global-nav>

& 0

0 comments



Leave a message...

Best ▾ Community

Share ▾ % ▾

<:section id=conversation data-role="main">

No one has commented yet.

<:section style="DISPLAY: none" id=community data-role="main">

Top Discussions on IGN Deutschland

Top Commenters

<:section style="DISPLAY: none" id=dashboard data-role="main">

Nothing for you here ... yet. But as you comment with Disqus and follow other Disqus users, you will start to receive notifications here, as well as a personalized feed of activity by you and the people you follow. So get out there and participate in some discussions!

<:section style="DISPLAY: none" id=profile data-role="main"><:section style="DISPLAY: none" id=reactions data-role="main">

[blog comments powered by Disqus](#)



BLUE COAT

Your system policy has denied access to the requested URL.

Your request was categorized by Blue Coat Web Filter as 'Social Networking'. If you wish to question or dispute this result, please click [here](#).

[Go back](#)

@igndeutschland folgen

Die meistverkauften Spiele:

DAS KÖNNTE DICH AUCH INTERESSIEREN:



Test zu
BioShock
Infinite



BioShock
Infinite: 1999-
Modus dank
Konami-Code



BioShock
Infinite für 29
Euro bei Saturn
in Hamburg und
Köln

Jetzt erhältliche Top-Spiele

- [Alle](#)
- [Xbox 360](#)
- [PS3](#)
- [PC](#)
- [Wii](#)
- [3DS](#)
- [Vita](#)
- [Online](#)
- [Mobile](#)

Wertung Spieletitel

9.5



[BioShock: Infinite](#)

XBOX 360 | Shooter

[Review >>](#)

[Mehr >>](#)

9.5

[BioShock: Infinite](#)

PS3 | SHOOTER

9.5

[BioShock: Infinite](#)

PC | SHOOTER

9

[Batman: Arkham City - Armoured Edition](#)

WII U | ACTION

9

[Battlefield 3](#)

WII U | SHOOTER

[Alle jetzt erhältlichen Top-Spiele »](#)

Kommende Top-Titel

- [Alle](#)
- [Xbox 360](#)
- [PS3](#)
- [PC](#)
- [Wii](#)
- [3DS](#)
- [Vita](#)
- [Online](#)
- [Mobile](#)

Buzz Spieletitel



[The Walking Dead: Survival Instinct](#)

ps3

[Review >>](#)

[Mehr >>](#)

[Company of Heroes 2](#)

pc | Strategie

[Army of Two: The Devil's Cartel](#)

ps3 | Shooter

[Defiance](#)

pc | Action

[Shin Megami Tensei: Devil Survivor Overclocked](#)

3ds | Rollenspiel

[Alle kommenden Top-Spiele »](#)

Heiß diskutiert

Top diskutiert



- [Felix](#)

Verstehe die Aufregung nicht. Battlefield war noch nie ein Singleplayer Spiel und wird es auch in Zukunft wohl nicht werden. Dass seit Bad Company 1 ein SP integriert ist, mag dem geneigten Fan als...

[Das große Battlefield 4-FAQ](#) · [22 minutes ago](#)



- [Mark Liebling](#)

Ihr müsst euch das Paket ja nicht kaufen, ist ja nicht so als ob das die Waffe stärker macht oder als ob ihr wenn ihr dass nicht kauft das Game nicht mehr geht oder so. Wie ihr im Forum von CoD...

[Black Ops II: Mikrotransaktionen endlich auch für PC & PS3](#) · 23 minutes ago



- [Oleg Pasitschni](#)

Ich habe früher selbst gesaugt ohne Ende, doch das ist nun seit mehreren Jahren vorbei. Rate ich auch jedem ab. Ein spiel das man sich illegal zieht, hat keinen persönlichen Wert, es liegt nicht im...

[Team Meat: DRM ist für Entwickler schädlicher als Software-Piraterie](#) · 25 minutes ago



- [Mark Liebling](#)

xD du trollst ja ma richtig

[Assassin's Creed IV: Black Flag – Nachfolger schon in Arbeit](#) · 30 minutes ago



- [Crussong](#)

WARUM der gute David jetzt nicht als Synchronsprecher genommen wurde, erklärt der Text aber nun auch nicht wirklich.. Nur das er als Drehbuchautor und nun auch als Regisseur tätig ist. Und ich...

[Metal Gear Solid 5: Darum ist David Hayter nicht mehr als Synchronsprecher an Bord](#) · 31 minutes ago



- [Mark Liebling](#)

welches Spiel ist nicht gescripted? Jedes Spiel hat ein "Drehbuch" und wo sieht das bitte scheisse aus? Entweder ein sehr schlechter Troll oder du hast kein Gehirn mehr.

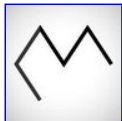
[Das große Battlefield 4-FAQ](#) · 31 minutes ago



- [DorianBaconZack](#)

Na toll, bei der Überschrift hätte ich mir mal eine klare Antwort erwartet. Das der Mann viel zu tun hat ist klar, das erklärt aber nicht warum er nicht mehr Snake spricht. Ich hoffe nur das sie...

[Metal Gear Solid 5: Darum ist David Hayter nicht mehr als Synchronsprecher an Bord](#) · 38 minutes ago



- [Manuel Martin Caraballo](#)

call of assassin

[Assassin's Creed IV: Black Flag – Nachfolger schon in Arbeit](#) · 49 minutes ago

Powered by Disqus

START [Subscribe on YouTube](#)



[Watch the Video](#)

[Why You Should Buy BioShock Infinite – Up at Noon](#)

BioShock creator, Ken Levine, drops by to talk about the creation of BioShock Infinite and what games can do better than movies.

SEE NEW SHOWS EVERY DAY ON YOUTUBE

[Up at Noon with Greg Miller](#): Mondays at 12pm!

[IGN News](#): All the latest news you care about.

[Ultimate Fan Fights](#): Your favorite heroes duke it out!

[Geek Love](#): The quest for love begins!

[Mix'd Reviews](#): All your review needs! Fridays at 12pm.

[View All Series](#) | [View Past Shows](#)



[Die Redaktion](#) | [So wertet IGN](#) | [Deutsche RSS-Feeds](#)

[IGN International: US](#) | [UK](#) | [Australia](#) | [Germany](#) | [Sweden](#) |

[Middle East](#) | [Asia Pacific](#) | [Spain](#) | [Benelux](#) | [Italy](#) | [Russia](#) | [Norway](#)

Top-Spiele: [BioShock: Infinite](#) | [Dead Space 3](#) | [Metal Gear Rising: Revengeance](#) | [Crysis 3](#) | [God of War: Ascension](#) | [Gears of War: Judgment](#) | [Tomb Raider](#) | [StarCraft II: Heart of the Swarm](#) | [Far Cry 3](#) | [SimCity](#) |

IGN Entertainment

[Impressum](#) | [Über uns](#) | [IGN kontaktieren](#) | [Pressemitteilungen](#) | [Jobs](#)

[Nutzervereinbarung](#)

Mit der Nutzung dieser Website über die aktuell angezeigte Site hinaus, akzeptieren Sie die derzeit gültige [Nutzervereinbarung](#).

Copyright 1996-2013, IGN Entertainment, Inc.